

**Programma del Corso di:  
Progettazione BIM con Revit**

**UD 1 Presentazione del programma**

**UD 2 Il BIM, Building Information Modeling**

- Definizione del BIM
- Produzione di disegni tecnici con il CAD e con il BIM

**UD 3 L'interfaccia Grafica di Revit**

- Il menu dell'applicazione
- Analisi: della barra multifunzione, della barra delle opzioni, delle finestre mobili, della barra dei controlli vista e della barra di stato.

**UD 4 Visualizzazione e Selezione**

- Utilizzo del navigatore di progetto per visualizzare le viste
- Utilizzo del mouse nella visualizzazione delle viste
- Utilizzo degli strumenti di valutazione nella barra di navigazione
- Selezione degli elementi in Revit

**UD 5 Creazione e Salvataggio File**

- Scegliere un modello (template) di progetto
- Aprire e visualizzare un file di progetto
- Salvare un file di progetto

**UD 6 Le operazioni preliminari (snap e unità di misura)**

- Scelta delle unità di misura
- Impostazione degli snap ad oggetto
- Impostazione delle informazioni sul progetto

### **UD 7 I comandi di disegno e di editazione**

- Differenziare gli strumenti di disegno in Revit
- Analizzare gli strumenti di editazione

### **UD 8 L'importazione e i collegamenti**

- Analisi degli elementi costitutivi del progetto di Revit
- Analisi della gerarchia degli elementi: categorie, famiglie e istanze

### **UD 9 La costruzione del modello**

- Analisi della grafica degli elementi: gli stili degli oggetti
- Analisi della grafica degli elementi: le sostituzioni di visibilità e grafica
- Isolare e nascondere gli oggetti
- Analisi della grafica degli elementi: i materiali

### **UD 10 Gli elementi di Riferimento: Livelli, Griglie e Piani di Riferimento**

- L' inserimento di nuovi Livelli e creazione di Viste di Pianta corrispondenti
- La modifica dei Livelli
- L' inserimento delle Griglie di progetto
- La modifica delle Griglie
- L' inserimento di Piani di Riferimento

### **UD 11 Gli elementi del Modello: Le Strutture Verticali (Pilastrì e Muri)**

- Inserimento di pilastrì strutturali e architettonici
- Inserimento e modifica di muri di base
- Modifica delle proprietà di tipo del muro e creazione di stratigrafie
- Creazione di aperture nei muri
- Modifica del profilo longitudinale del muro ed inserimento di estrusioni

**UD 12 Gli elementi del Modello: le Strutture orizzontali (Pavimenti, Controsoffitti, Tetti)**

- La creazione di un pavimento da disegno e con la selezione dei muri
- La modifica dei pavimenti: inclinazione ed inserimento di aperture
- La creazione di un controsoffitto automatico e da disegno
- L'inserimento di tetti nel progetto

**UD 13 Gli elementi del Modello: le Facciate continue**

- Inserimento e costruzione di una facciata continua
- Definizione di regole di lay-out per le facciate continue
- Modifica di una facciata continua

**UD 14 Gli elementi del Modello: le Scale e le Ringhiere**

- Inserimento di una scala nel progetto
- Modifica del tipo di scala
- Inserimento di una ringhiera nel progetto

**UD 15 Gli elementi del Modello: le Famiglie di componenti caricabili e i Gruppi**

- L'inserimento di famiglie caricabili nel progetto
- La modifica ed eliminazione di famiglie caricabili
- La creazione di gruppi modello
- La creazione di famiglie locali

**UD 16 Gli Elementi della Vista: Viste di Pianta, Prospetto, Sezione, Viste 3D, Animazioni, Viste di dettaglio e Viste di Disegno**

- Analisi dell'uso delle viste in Revit
- Creazione e modifica delle viste di pianta
- Creazione e modifica delle viste di prospetto e sezione
- Creazione e modifica delle viste tridimensionali
- Creazione di viste di dettaglio

#### **UD 17 Gli Elementi di Annotazione: Linee e Componenti di dettaglio**

- L'inserimento di quote nel progetto
- La creazione di un nuovo stile di quota
- L'inserimento di etichette parametriche nel progetto
- Il disegno di linee e tratteggi di dettaglio
- L'inserimento di elementi di dettaglio semplici e ripetuti

#### **UD 18 La quantificazione degli elementi del modello: Locali e Aree**

- Inserimento di locali nel progetto
- Inserimento di etichette di locale
- Creazione di uno schema di colore per i locali

#### **UD 19 La quantificazione degli elementi del modello: Abachi**

- L'inserimento di un abaco nel progetto
- La modifica delle proprietà dell'abaco

#### **UD 20 La gestione delle Viste e degli Elementi del modello: Stili Oggetti e Sostituzioni di Visibilità e Grafica**

- Inserimento di un file cad nel modello
- Definizione delle impostazioni di rendering
- Creazione e salvataggio del rendering

#### **UD 21 La stampa e la pubblicazione del disegno**

- Definizione dei modelli di vista
- Creazione delle tavole di progetto
- Gestire le informazioni presenti sulla tavola
- Stampare un progetto di revit

#### **UD22 Revit 2016 – Novità ed aggiornamenti**

#### **TEST FINALE**

**Durante il corso sono previsti esercizi di verifica intermedi e un test finale.**